



# InnovationLab Marca Trevigiana

***- Titolo dell'evento-***

Area di Interesse: es. Famiglie, Giovani, StartUp, Imprese, Anziani,  
Professionisti...



# TITOLO EVENTO FORMATIVO

FOTO

ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:



# InnovationLab Marca Trevigiana

***- Making, Coding e Robotica -***

Area di Interesse: es. Giovani e Scuole



# Making And Coding



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# Olimpiadi Di Robotica



15 ORE (5 incontri da 3 ore)

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# InnovationLab Marca Trevigiana

## *- Percorso Simulazione D'impresa -*

Area di Interesse: es. Giovani e Scuole



# IMPLEMENTAZIONE PROPRIE IDEE PROGETTUALI



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# CAPACITA' DI PRESENTAZIONE



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# RICERCA DI UN'AZIENDA PARTNER E FUNDRAISING



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# ELABORAZIONE ELENCHI PER ACQUISTO



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# VERIFICA DELLE FIERE ITALIANE ED ESTERE



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# ELABORAZIONE REPORTISTICA

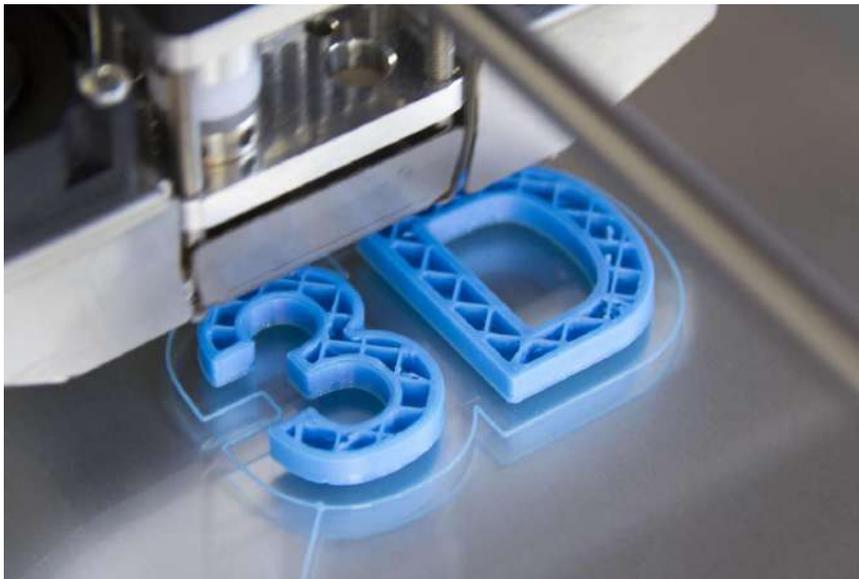


4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
CATA Sicurezza - Alessandro Casol - [alessandro.casol@catasicurezza.it](mailto:alessandro.casol@catasicurezza.it)  
327 91 555 97



# Scansione, Modellazione e Stampa 3D



ORE 8

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# LSP - Lego Serious Play



ORE 6

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# Sprint Design



ORE 4

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# Scanner 3D per la Prototipazione

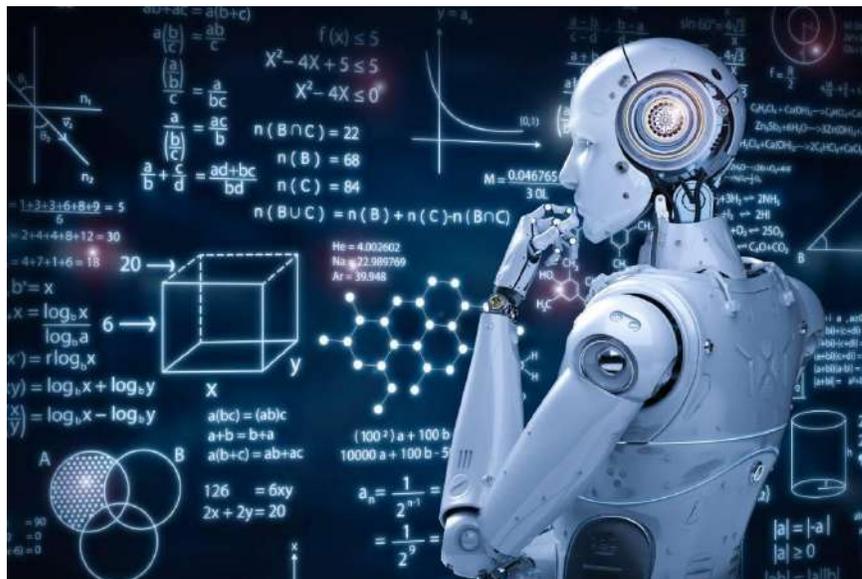


ORE 4

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# Laboratorio di IA, Machine & Deep Learning



ORE 24

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# Piano Triennale per l'informatica nella PA, ovvero per la trasformazione digitale della PA



## ORE 4

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# Produzione di open data e licenze d'uso



ORE 6

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
Retica - Tommaso Rocca - [informa@retica.net](mailto:informa@retica.net) - 3492361927



# TITOLO EVENTO FORMATIVO

FOTO

ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:



# Coding per il Coderdojo



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Crowdfunding e Startup



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Droni, normativa ed introduzione all'utilizzo

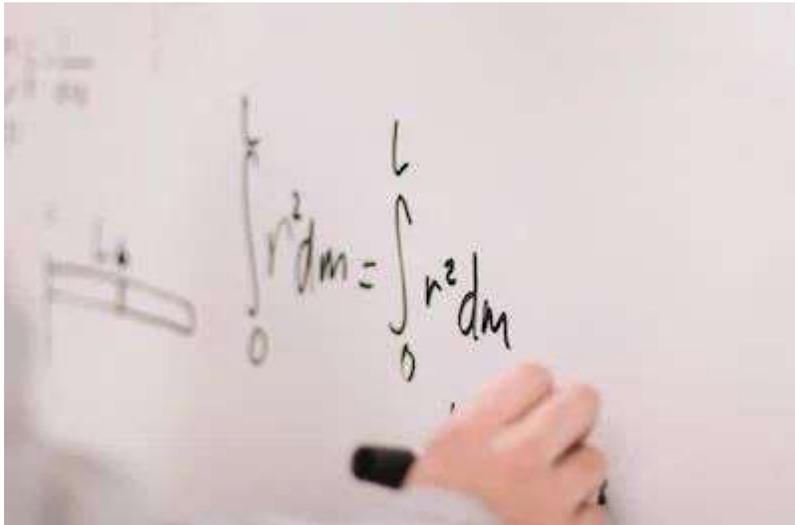


4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Montessori e STEAM



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Educazione Genitorialità



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Food Bio, sostenibile, km0 e sano



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Repair Caffè

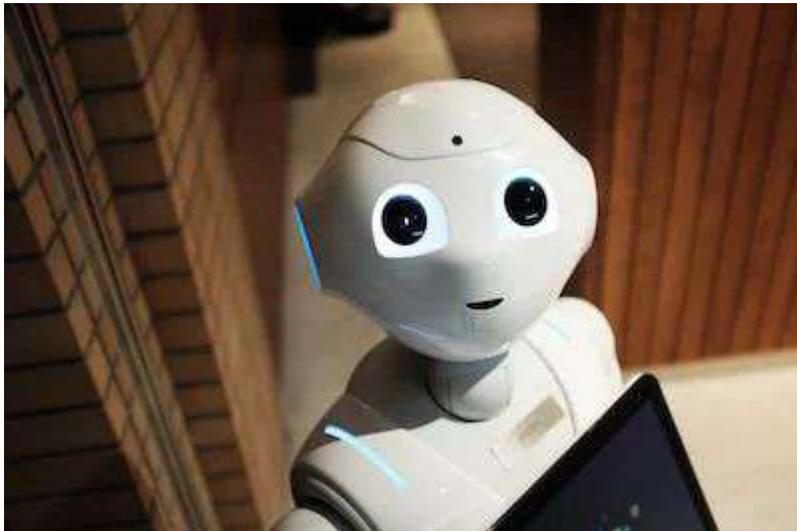


4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Impariamo a usare ZOWI e creiamo un team!

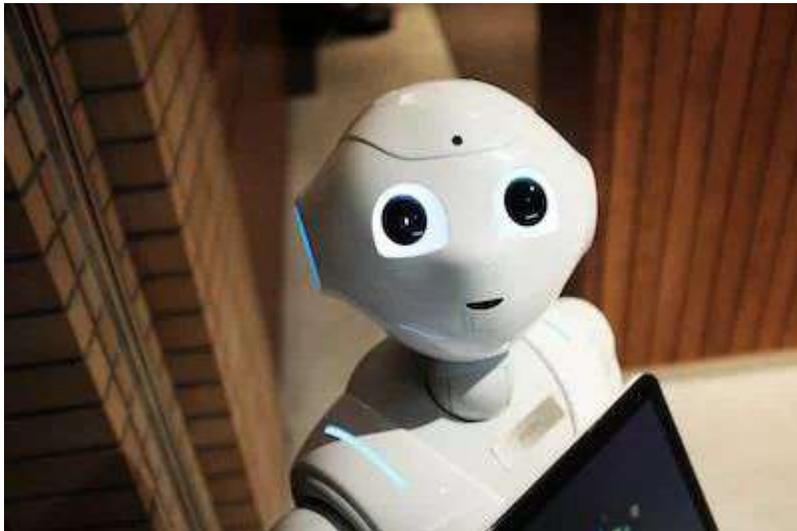


16 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Impariamo a usare OZOBOT e creiamo un team!

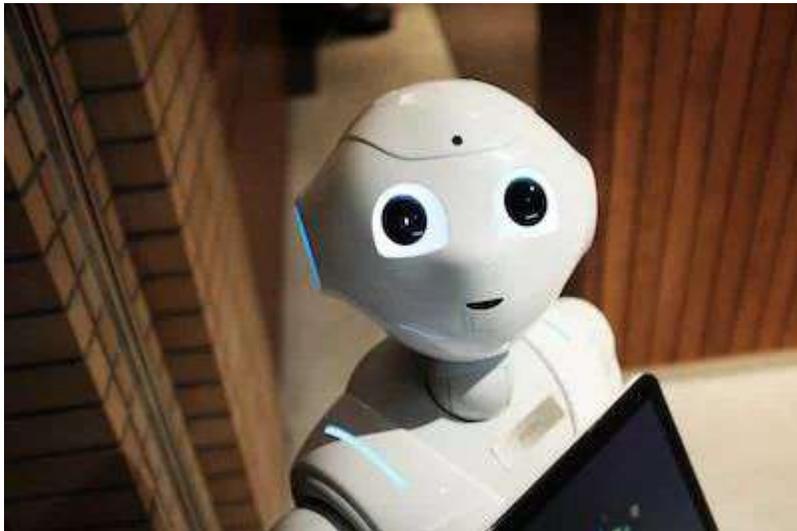


16 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Impariamo a usare Makeblock mBot e creiamo un team!

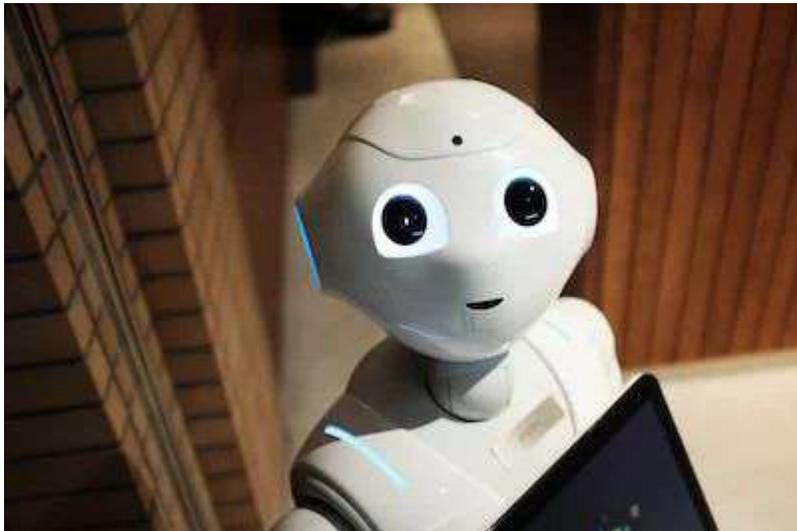


16 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Impariamo a usare SPHERO e creiamo un team!

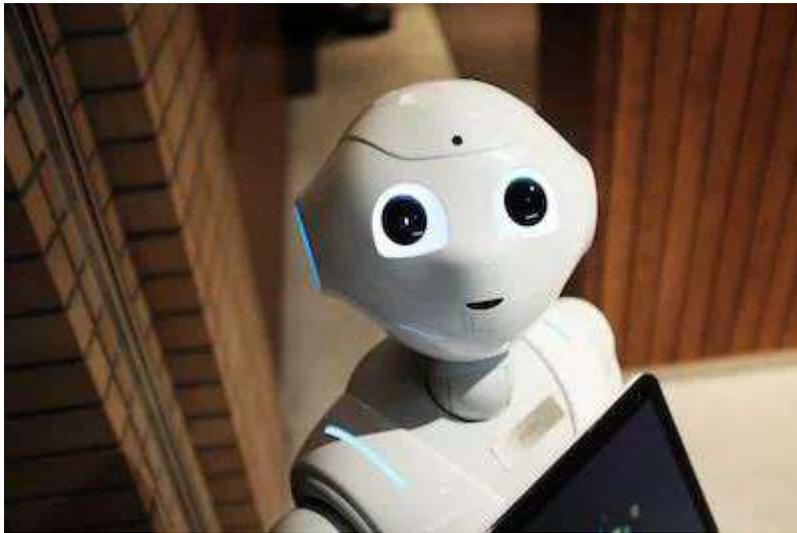


16 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Impariamo a usare MICROBIT e creiamo un team!



16 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Introduzione Informatica ai portali digitali per la PA



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Come fare una pratica edilizia in un portale digitale



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Come espletare una procedura commerciale con un portale telematico



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Firmare pratiche digitali: esempi concreti ed errori comuni



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Pericoli di Internet - presso le case di riposo

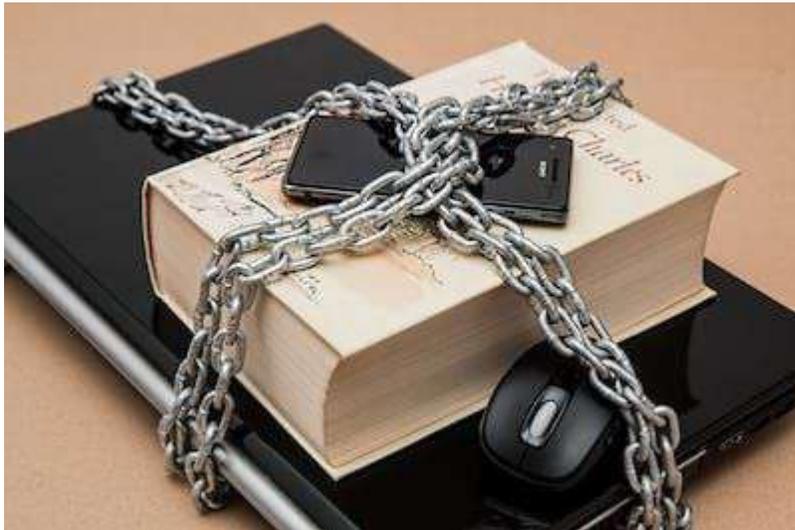


2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Privacy



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Pericoli di Internet e Fake News



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Tablet e Smartphone



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Sportello Cittadinanza Digitale



2 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Identificarsi in un portale digitale



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Digital Meet

4 ORE



Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Utilizzo Software Libero



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Nuovi Strumenti di Partecipazione Attiva



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# La mobilità del territorio, strumenti ed applicazioni

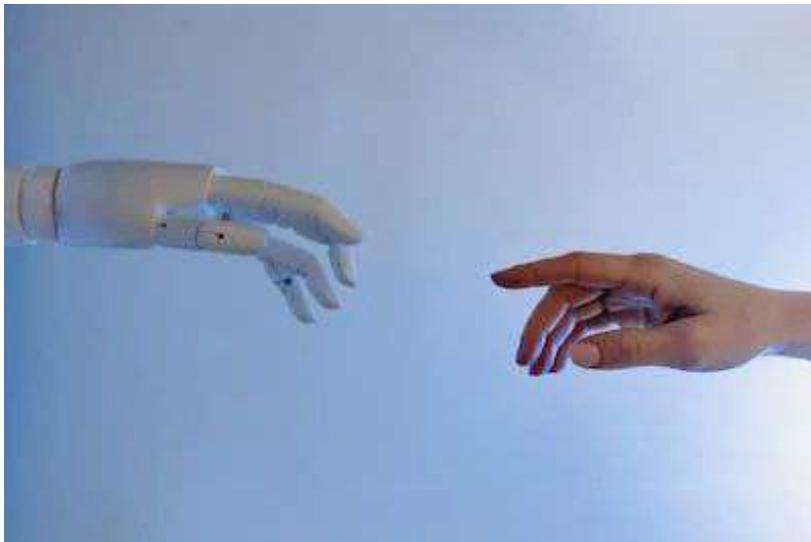


4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Cody Roby

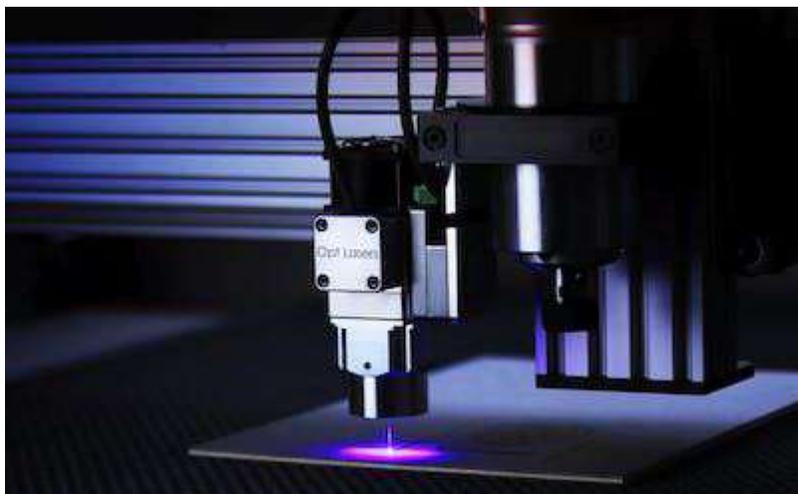


4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# Costruiamo insieme giochi Montessori al Laser



4 ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[eduardo.canaku@poloaa.it](mailto:eduardo.canaku@poloaa.it)



# TITOLO EVENTO FORMATIVO

FOTO

ORE

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:



# HACKATHON Open Data



ORE 48

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[marco.braga@t2i.it](mailto:marco.braga@t2i.it); 0458766940



# HACKATHON Sostenibilità



ORE 48

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[marco.braga@t2i.it](mailto:marco.braga@t2i.it); 0458766940



# HACKATHON servizi digitali al cittadino e all'impresa



ORE 48

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[marco.braga@t2i.it](mailto:marco.braga@t2i.it); 0458766940



# HACKATHON sui portali di Comunicazione per la PA

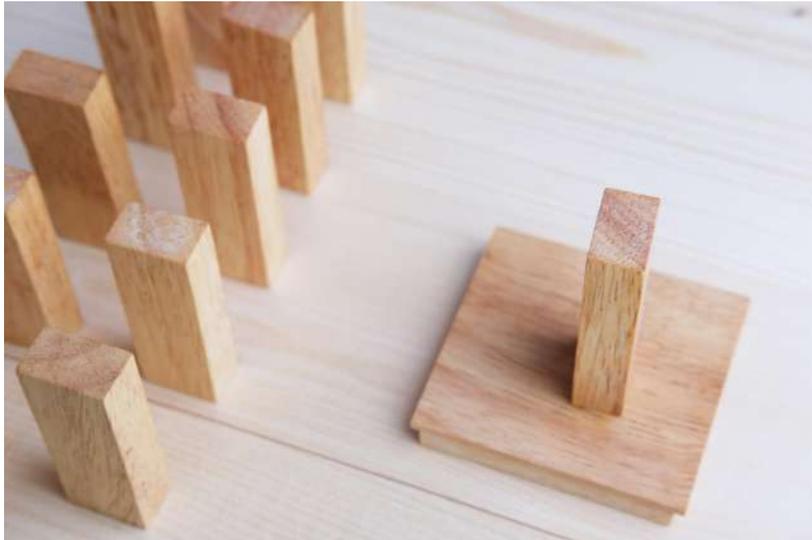


ORE 48

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[marco.braga@t2i.it](mailto:marco.braga@t2i.it); 0458766940



# Evento LEGO, giochiamo insieme



ORE 4

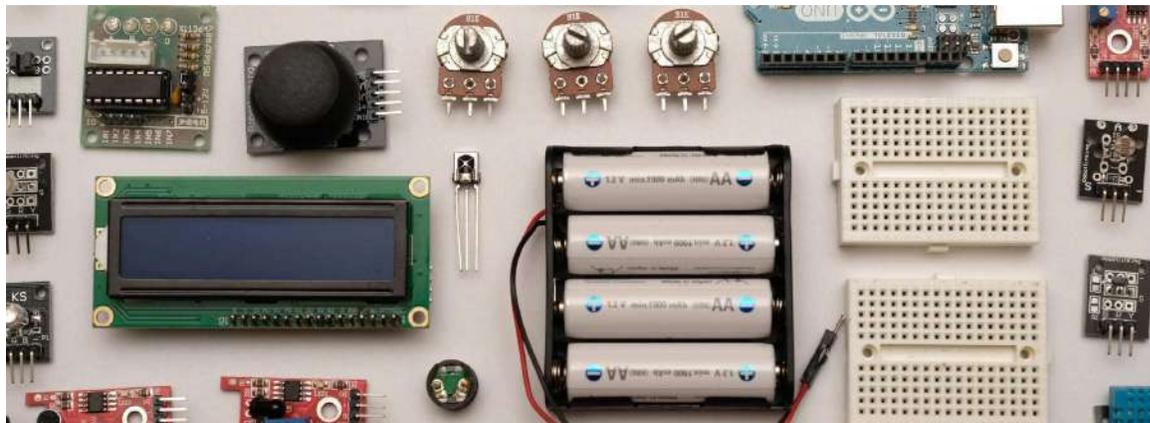
Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[marco.braga@t2i.it](mailto:marco.braga@t2i.it); 0458766940



# CONTATTI PER DI PROGETTO



# Programmazione microcontrollori: Arduino

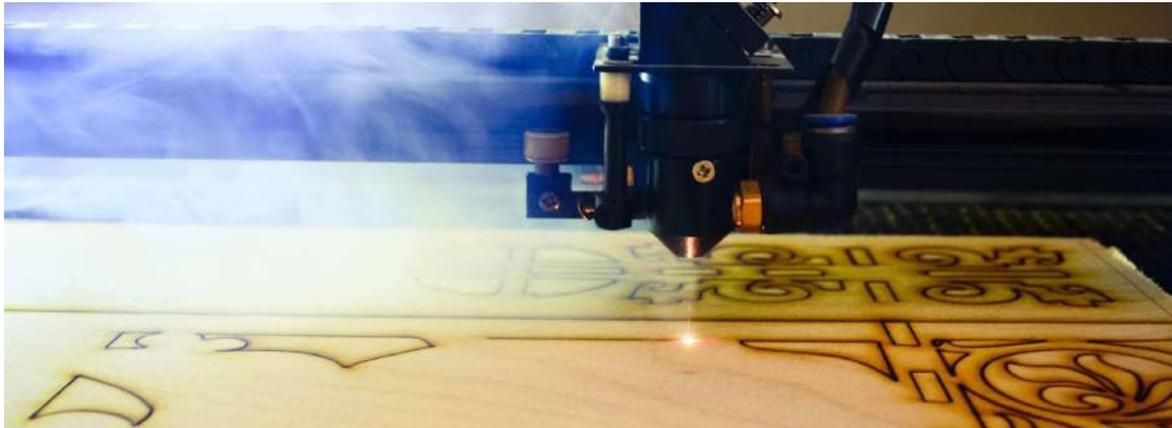


8 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# L'uso del Laser per l'Incisione ed il Taglio

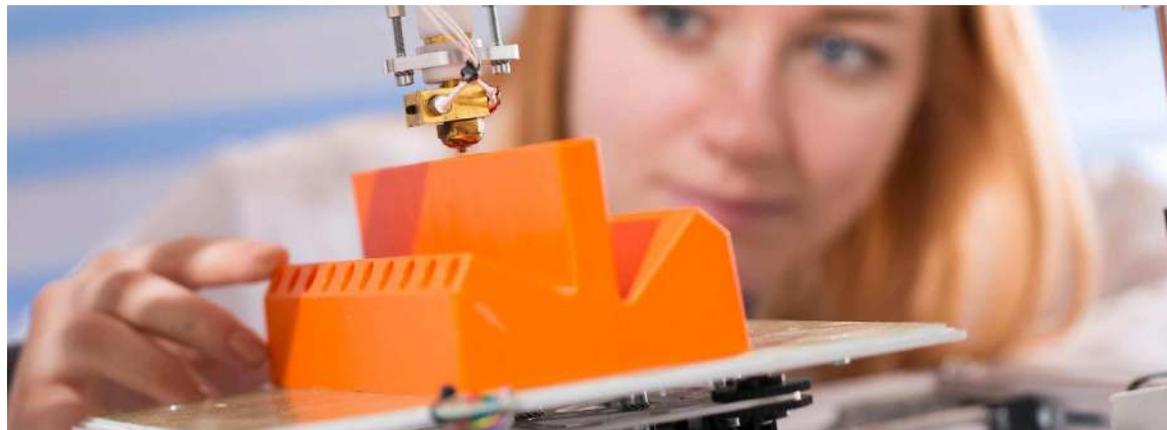


8 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Costruiamo insieme una Stampante 3D



12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Coding da C# a Python



20 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# ROS per l'Automazione



20 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# OpenData 4 Dummies

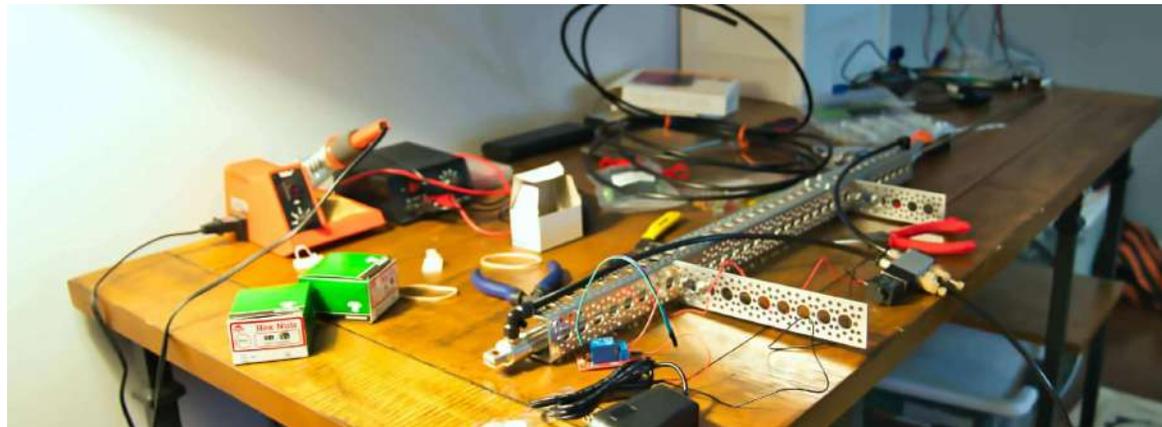


12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Costruiamo insieme un Plotter XY Arduino

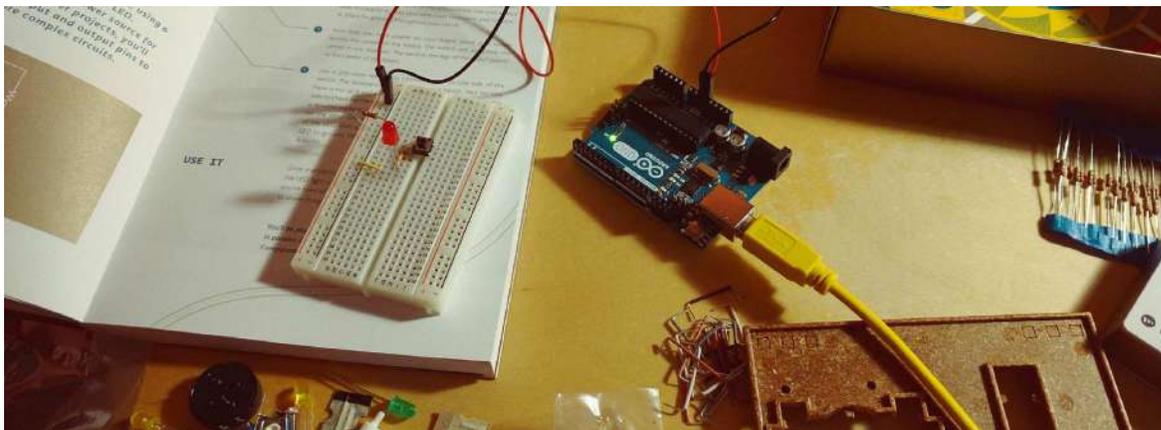


12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Costruiamo insieme un Regno Robotico



12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Costruiamo insieme un Braccio Robotico MEARM



16 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Costruiamo insieme un Robot MARRTINO



16 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Costruiamo insieme una stazione metereologica



12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Sicurezza e gestione degli attrezzi nel Fai da Te



8 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Digitale e Moda, Cucito Creativo



8 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Sviluppare APP ed API



20 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Progettazione BIM da Sistema Informativo Territoriale



16 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Creazione OpenData, Dataset e Infografiche



4 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Percorso di Creazione OpenData, Dataset e Infografiche



12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Produzione di OpenData e licenze d'uso



4 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Percorso di produzione di OpenData e licenze d'uso



12 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# Workshop Lego Serious Play



32 ore

Per attivare questa attività presso il vostro Ente contattare:  
[info@fablabtreviso.org](mailto:info@fablabtreviso.org)  
0422 916 492



# CONTATTI PER DI PROGETTO



## Titolo del progetto: InnovationLAB Marca Digitale



CUP: C99E19001800008

Soggetto Attuatore: CONSORZIO BIM PIAVE TREVISO

Data conclusione: 17.09.2023

**INTERVENTO REALIZZATO AVVALENDOSI DEL FINANZIAMENTO  
PIANO SVILUPPO E COESIONE VENETO - SEZIONE SPECIALE**